



TRABAJO DE BOCCIA



Lic. en Ciencias de la Actividad Física y el Deporte
Asignatura: Actividad Física y Atención a la Diversidad
Profesor: José A. Martínez Carbonell
Universitat d'Alacant
Curso 2009-2010

LA BOCCIA, Historia de este deporte

- La BOCCIA, Historia de este deporte: *“Es un deporte exclusivamente paralímpico y tiene su origen en la Grecia Clásica, el siglo XVI, recuperado en los años 70 por los países nórdicos con el fin de adaptarlo a las personas con minusvalías”*.
Se convirtió en deporte paralímpico en 1988, en los Juegos de Seúl.
- *Llega a nuestra península en el año 1988 (II Juegos Ibéricos para personas con Parálisis Cerebral). Desde entonces ha tenido un gran desarrollo en nuestro país, reflejado no sólo por el número de licencias deportivas existentes en la actualidad, sino también por los resultados alcanzados por la Selección Nacional en el ámbito internacional, situándonos como una de las primeras potencias en este deporte.*

Material específico.

- Un juego de bolas de Boccia (6 azules, 6 rojas y 1 bola blanca/diana)
- Aparatos de medición: metro, compás, galgas, etc.
- Marcador, el cual estar ubicado en una posición donde pueda ser claramente visible para todos los jugadores.
- Equipo de medición de tiempo: relojes o cronómetros.
- Indicador de juego con los colores rojo y azul; por ejemplo, una pala de tenis de mesa.

EL TERRENO DE JUEGO

- Superficie: plana y lisa, tal como un suelo de gimnasio de azulejo o madera. La superficie no deberá ser encerada.
- Dimensiones: 12,5 m. x 6 m.
- Señalizaciones: Todas las señalizaciones del campo de juego deberán tener entre 2 y 4 cm. de anchura y ser fácilmente reconocibles. Para el marcaje de las líneas, deberá utilizarse cinta adhesiva. Es recomendable utilizar cinta adhesiva de 4 cm. para las líneas delimitadoras externas del terreno de juego, y cinta adhesiva de 2 cm. para las líneas internas, como por ejemplo, la línea divisoria de boxes.
- La zona de lanzamiento está dividida en 6 boxes de lanzamiento. Los jugadores que ocupen los boxes 1, 3 y 5 serán considerados como jugadores locales y aquellos que están en los boxes 2, 4 y 6 serán los visitantes.

- La línea en forma de "V" determina el área donde no es válida la bola blanca, en caso de que cayese en ella.
- La "X" central determina el lugar donde se coloca de nuevo la bola blanca (por ejemplo en caso de jugarse un parcial extra).
- Mediciones del terreno de juego: Todas las mediciones de las líneas delimitadoras del campo serán medidas desde el límite interior de la cinta adhesiva correspondiente. Las líneas interiores del terreno de juego, son medidas desde ambos lados de la cinta adhesiva hasta el siguiente lado de otra cinta.

JUGADORES QUE UTILIZAN DISPOSITIVOS AUXILIARES

- Los jugadores que utilizan rampas o canaletas, deberán estar clasificados en Clase 1 y deben haber sido valorados por "no poseer capacidad de presión y lanzamiento de la bola de forma voluntaria y activa" o no tenga la amplitud que le permita el lanzamiento de la bola. Los jugadores podrán pertenecer a ambos sexos. Cada jugador esta autorizado para ser ayudado por un monitor o auxiliar, el cual deberá permanecer en el interior del box de lanzamiento, pero se mantendrá de espaldas al terreno de juego sin poder mirar durante el desarrollo de los parciales. Si un monitor o auxiliar se vuelve y mira al campo de juego antes de que el árbitro haya determinado el final de un parcial, se le adjudicará una falta o infracción (penalizado con dos bolas)

Glosario de Términos:

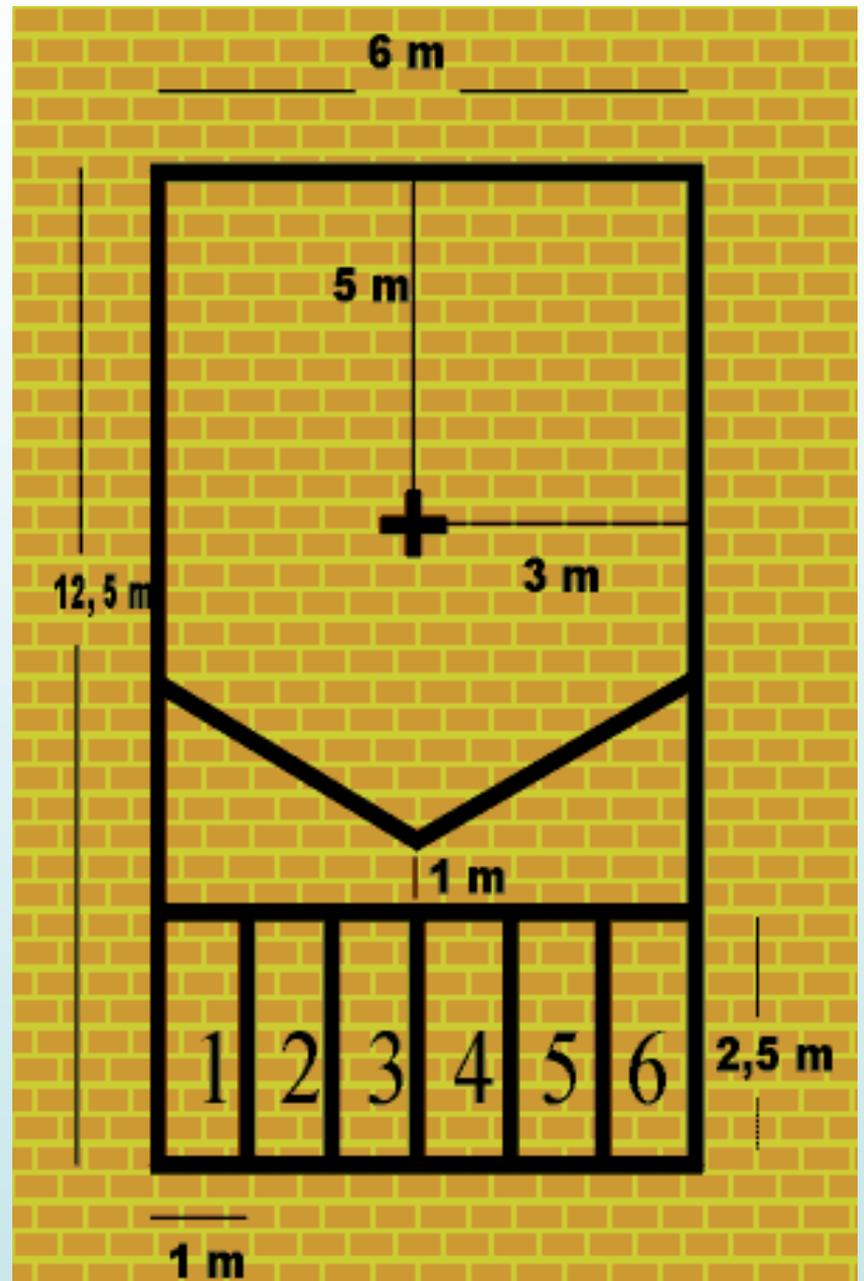
- **BOLA BLANCA:** La bola blanca (o bola diana)
- **BOLA:** Una de las bolas roja o azul.
- **LADO:** En la Boccia individual, un lado esta compuesto por un solo jugador, en la Boccia por equipos y parejas, un lado estará compuesto por tres y dos miembros respectivamente, considerándose al equipo o pareja una unidad singular.
- **CAMPO:** Es el área de juego comprendida dentro de las líneas que lo delimitan, incluida la zona de boxes o zona de lanzamientos.

- **PARTIDO:** Es la competición entre dos lados cuando se juega un número determinado de parciales.
- **PARCIAL:** Es una parte de un partido una vez que la bola blanca y todas las demás bolas han sido jugadas por ambos lados.
- **DISPOSITIVOS AUXILIARES:** Es el termino utilizado para describir una ayuda material al juego, como por ejemplo, una rampa o canal.
- **BOXES DEL EQUIPO LOCAL:** Son los determinados por los números 1,3 y 5.
- **BOXES DEL EQUIPO VISITANTE:** Son los determinados por los números 2,4 y 6.
- **FALTA O INFRACCION:** Consistirá en dos bolas extras concedidas al lado contrario después de que todas las bolas han sido jugadas.



1,3 y 5 = Equipo local

4,2 y 6 = Equipo visitante



BOCCIA CON AYUDA



BOCCIA SIN AYUDA



PUNTUACION

- A cada bola situada más cerca de la bola blanca que la más próxima de las bolas contrarias, se le adjudicará un punto.
- Si dos o más bolas de diferentes colores están a la misma distancia de la bola blanca y no hubiese ninguna otra mas cercana, cada uno recibirá un punto por bola.
- EJEMPLO: Una bola roja y una bola azul están a la misma distancia de la bola blanca=1-1
- EJEMPLO: Tres bolas rojas y una bola azul están a la misma distancia de la bola blanca=3-1
- EJEMPLO: Una bola roja esta a 4 cm. de la bola blanca y una bola azul y otra roja están a 5 cm. de la bola blanca=1-0.
- EJEMPLO: Una bola roja y otra azul están a 4 cm, de la bola blanca, y otra bola azul y otra roja, están a 5 cm. de la bola blanca =1-1

CLASIFICACIÓN MÉDICA O FUNCIONAL

Para garantizar el máximo de igualdad en los deportistas se establece una clasificación funcional que plantee la menor desventaja en la competición entre los jugadores, estableciéndose las siguientes categorías de juego:

División BC1: jugadores que practican la Boccia con la mano. Suelen tener problemas a la hora de coger la bola y de lanzarla. Dificultades en la coordinación de movimiento general y fuerza de lanzamiento.

CP1 + CP2 piernas, compiten con asistencia requerimiento del jugador.

CP1 Atletas con un número de movimientos funcionales escaso y una escasa fuerza funcional en brazos, piernas y tronco.

El atleta usa sillas eléctricas o asistencia para moverse. Son incapaces de empujar una silla. Los atletas compiten en silla de ruedas.

CP2 piernas. Atletas con escasa fuerza funcional en brazos, piernas y tronco. Pueden empujar una silla de ruedas. Compiten en silla de ruedas.

CLASIFICACIÓN MÉDICA O FUNCIONAL

División BC2: jugadores que practican la Boccia con la mano. A diferencia de los BC1, tienen menos problemas (o sea, más funcionalidad) en los aspectos mencionados.

Sólo CP2 brazos, no se permite asistencia.

División BC3: jugadores con una severa disfunción locomotora. No tienen funcionalidad para desplazar la silla de ruedas y necesitan la ayuda de un auxiliar o silla eléctrica. No tienen capacidad de prensión y lanzamiento de bola con las manos. Necesitan para ello de la ayuda de material auxiliar (rampa o canaleta).

CP1. Jugadores con disfunción locomotriz severa en las cuatro extremidades. No tendrán capacidad funcional para impulsar una silla. Compiten con la ayuda de una canaleta.

CLASIFICACIÓN MÉDICA O FUNCIONAL

División BC4: Atletas con severas disfunciones en las cuatro extremidades, de origen No Cerebral o de Origen Cerebral degenerativo.

- El rango activo de movimientos es pobre
- Demuestra poca fuerza o la carencia severa de coordinación combinado con un pobre control dinámico del tronco
- El uso del empuje de/l/los brazo (s) o de la cabeza es necesario volver a una posición que se sienta vertical después de una pérdida del balance.
- Demuestra suficiente destreza para manipular y para lanzar una bola de Boccia constantemente más allá de la V-linea sobre la pista. Sin embargo el pobre control del agarre a la silla y del lanzamiento será evidente.
- La sincronización o la carencia se manifiesta al realizar una "oscilación del péndulo" en el tiro.
- Puede poder propulsar la silla de ruedas
- No son posibles realizar movimientos rápidos.

MATERIAL GRÁFICO







